

Les outils de sélection avec *Pixlr*

Le rectangle



- **Rectangle** : Sélection rectangulaire avec ou sans proportion imposée
- **Ellipse** : Sélection en ellipse avec ou sans contrainte de taille
- **Rangée** : Sélection en rangée de 1 pixel de haut
- **Colonne** : Sélection en colonne de 1 pixel de large

Le lasso



- **Lasso** : Sélection à forme libre
- **Lasso polygonal** : Sélection point par point par segments de droite

Le recadrage



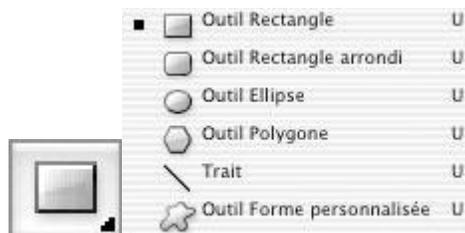
- **Recadrage** : Sélection d'une zone à recadrer avec ou sans contrainte de proportions, taille et résolution de l'image

La baguette magique



- **Baguette magique** : Sélection de zones image en fonction de leur teinte, avec ou sans tolérance d'écart à la référence imposée

Les formes



- **Rectangle** : Tracé vectoriel de forme rectangulaire
- **Rectangle arrondi** : Idem avec bords arrondis (type bouton)

- **Ellipse** : Tracé vectoriel en ellipse
- **Polygone** : Tracé vectoriel polygonal avec imposition du nombre de côtés
- **Trait** : Tracé vectoriel pour traits et des flèches
- **Forme personnalisée** : Sélection d'une forme de tracé vectoriel à choisir dans la palette d'options

Le pinceau

- **Pinceau** : Dessin pixélisé à main levée, paramétrable (épaisseur, opacité, débit...) produisant des bords plus ou moins flous (permet de charger un « brush »)
- **Crayon** : Idem avec bords nets

La pièce

- **Correcteur** : Clonage d'une zone et sa copie avec préservation de la luminosité

Le tampon

- **Tampon de duplication** : Clonage parfait d'une zone et sa copie sur une autre (brod net ou flou, taille paramétrable)

Le déplacement

- **Déplacement** : Permet le déplacement de sélections, calques image et calques de texte

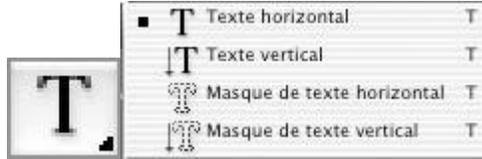
Les couleurs

- **Couleurs** : Défini (par clic), inverse (double flèche) ou ré-initialise (petits carrés) les couleurs de premier et arrière-plan

Le dégradé

- **Dégradé** : Réalisation de différents types de dégradé (linéaire, circulaire...) en vue du remplissage d'une zone image
- **Pot de peinture** : Remplissage d'une sélection ou d'un calque avec une couleur uniforme à définir

Le texte



- **Texte horizontal** : Permet d'écrire avec une orientation horizontale

- **Texte vertical** : idem en vertical

La gomme



- **Gomme** : Efface plus ou moins un dessin ou un calque pour le rendre transparent

La dilatation/contraction



- **Contraction** : Amincit une forme
- **Dilatation** : Augmente la taille d'une forme



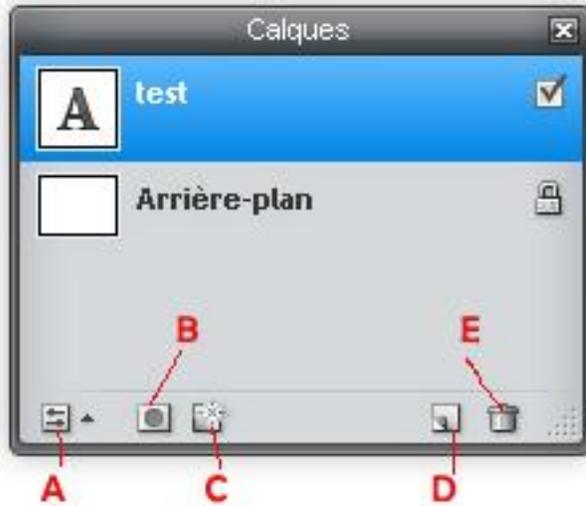
Fichier : enregistrer l'image (et en diminuer la résolution si nécessaire) et ouvrir une image

Éditer et Image : faire pivoter/incliner une image et modifier sa taille

Calque : ajouter et/ou fusionner un calque

Réglage : modifier la teinte/saturation/niveau/contraste/etc. d'une image

Filtre : ajouter un effet sur l'ensemble d'un calque



- A: Modifier l'opacité d'un calque
- B: Ajouter un masque de fusion
- C: Ajouter des contours/ombres/etc. à un texte ou une image
- D: Créer un nouveau calque
- E: Mettre un calque à la poubelle

N'oubliez pas les raccourcis clavier :

Transformer une sélection : CTRL + T

Transformer une sélection en conservant les proportions : Shift (Majuscule)

Ajouter une sélection à une sélection déjà existante : Shift (Majuscule)

Enlever une partie de la sélection : CTRL