

Dreamweaver

Image survolée

Image retournée (rollover)

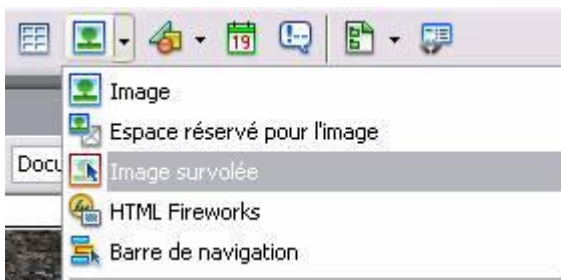
Un lien peut également être une surprise ! Par exemple, vous passez votre souris et l'image s'illumine, la couleur change, l'image se transforme. Comment faire ? Une image survolée est une image « retournée ». C'est-à-dire que votre image – lors du passage de la souris – n'est plus l'image initiale mais une autre image qui se trouve dans votre dossier.

Vous devez donc avoir deux images en votre possession (image_a.jpg et image_b.jpg par exemple). Vous devez réaliser ces images à partir de Photoshop. Truc simple : créez un carré bleu (bleu.jpg) et un carré rouge (rouge.jpg) et enregistrez vos images dans votre dossier.

Image 1 > **accueil.**

Image 2 > **accueil.**

Dans Dreamweaver, dans votre menu « objets », utilisez l'icône suivante pour créer une image retournée (rollover).



Sinon, passez par le menu **insertion > objets images > image survolée**.

On vous demande alors le nom de l'image (non nécessaire pour le moment). On vous demande d'indiquer le nom du fichier de l'image originale et le nom du fichier de l'image retournée. L'image originale est l'image qui sera vu (le bouton sans effet par exemple), cliquez sur parcourir et indiquez le fichier bleu.jpg.

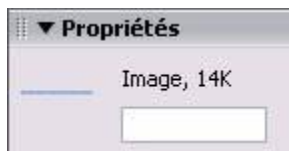


N'oubliez pas d'indiquer un lien ! Le texte secondaire est une bulle qui apparaîtra et qui doit informer sur le lien à suivre...

Rollover à distance

Avec trois images, vous pouvez contrôler vos « rollovers » (images survolées) à distance. Par exemple, vous avez un menu, mais vous aimeriez qu'au survol de la souris, un petit texte explicatif s'affiche. Cela signifie qu'au survol de la souris, ce n'est pas l'image survolée qui changera, mais une autre image quelque part dans votre page html.

Vous devez auparavant nommer vos images grâce aux propriétés. Cliquez sur l'image qui devra être retournée (transformée) et, dans l'inspecteur de propriétés, nommez-la dans le carré blanc situé en haut, à gauche.



Une fois le nom indiqué, il suffit d'aller dans la fenêtre comportement, de cliquer sur le « + » et de choisir « permuter une image ».

Dreamweaver vous demande quelle image de votre page déclenchera l'action (l'image survolée par exemple).

Il faut au moins deux images dans votre page car la première déclenchera la modification de la seconde. Ici, j'ai deux images pareilles avec deux noms différents : fabien1 et fabien2

Dans l'outil « permuter une image », je vois ceci :



Le curseur sélectionnait l'image 1. Je veux donc que l'image 2 change pour une autre image qui n'est pas dans la page actuelle. C'est pourquoi il faut cliquer sur « Parcourir » puis aller récupérer l'image à faire apparaître dans le dossier source du site internet.

Ouvrir une fenêtre personnalisée (popup)

Une « popup » est une fenêtre qui s'affiche avec une taille personnalisée. Par exemple, vous désirez publier plusieurs de vos dessins. Afin de ne pas surcharger la taille de vos pages, vous ferez de petites icônes de vos dessin qui, au clic de la souris, ouvrira une nouvelle fenêtre à la taille de votre image, plus grande cette fois.



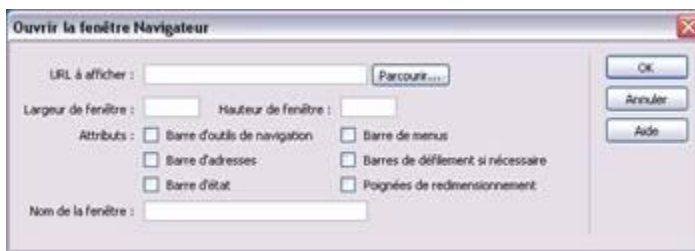
Comment faire ? Créez un lien sans lien. Au lieu d'écrire un nom de fichier (ex : page2.htm) ou un lien absolu (ex : <http://www.google.fr>), tapez # dans la case. Ceci indiquera un lien nul.



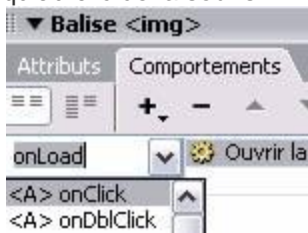
Choisir l'option « ouvrir la fenêtre du navigateur ». Indiquez la page à ouvrir, la largeur et la hauteur de la fenêtre qui s'ouvrira.

Ajoutez les options au besoin (barre de défilement, menu, etc.).

Nommez la fenêtre (peu importe le nom).



Attention : Une fois votre « popup » réalisée, vérifiez votre fenêtre « comportements ». Si l'effet indiqué est « onLoad », la fenêtre s'ouvrira dès que votre page html sera chargée (sans cliquer sur aucun lien). Ouvrir le menu déroulant et choisir « onClick » afin que lien ne soit actif qu'au clic de la souris.



D'autres comportements sont disponibles : ex : la vérification du navigateur (afin de faire suivre via une page plus compatible, etc.) N'hésitez pas à essayer les comportements qui vous sont offerts ! Vous pouvez aussi trouver des extensions gratuites qui ajoutent de nouveaux comportements...

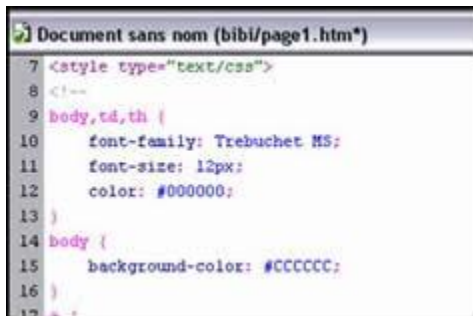
Dreamweaver

Les feuilles de styles (CSS)

Les feuilles de style

Nous ferons plus tard un exercice de page avec une feuille de style liée au document. Néanmoins, Dreamweaver a un outil de feuille de styles permettant de créer des types d'effets que vous utiliserez souvent.

Tout d'abord, notez que les propriétés de la page insèrent déjà des balises css au sein de votre document. Il suffit de modifier les valeurs de la page et des liens pour vous en rendre compte.



```
7 <style type="text/css">
8 <!--
9 body,td,th {
10     font-family: Trebuchet MS;
11     font-size: 12px;
12     color: #000000;
13 }
14 body {
15     background-color: #CCCCCC;
16 }
17
```

En soi, ceci est très intéressant car il permet de gérer plusieurs styles au sein d'une page.

Par exemple, pour vos titres, vous pourriez désirez une police de caractère différentes (style1), mais des sous-titres d'une autre taille (style2), etc.

Dreamweaver, lorsque vous modifier des bouts de texte, enregistre ces changements sous le nom d'un nouveau style car il se dit que vous pourriez en avoir besoin ultérieurement.



Au besoin et si le site internet est destiné à une longue carrière, renommez vos styles ! Il est plus facile de se souvenir de « titre » que de « style 22 ».

Néanmoins, remarquez que Dreamweaver vous offre les divers styles visuellement afin que vous vous souveniez à quoi le style ressemble.

Vous pouvez gérer vos styles de façon plus efficace en allant dans le panneau « Style CSS ».

Body > police générale du document

Body > couleur d'arrière-plan

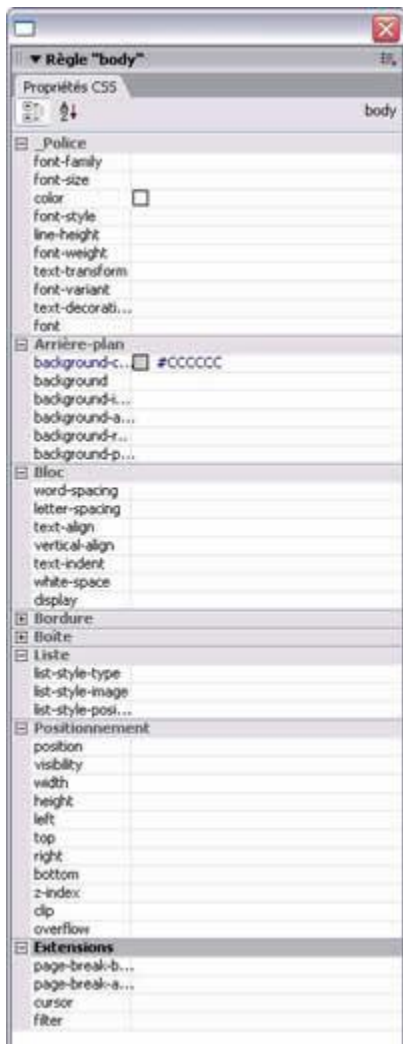
.style 1 à .style 3 > style personnalisé (titres)

- a :link > couleur des liens
- a :visited > couleur des liens visités
- a :hover > couleur de survol
- a :active > couleur au clic



Pour modifier un lien en particulier, il suffit de double-cliquer sur la balise « style ».

Dès lors, des paramètres encore plus nombreux que dreamweaver ne vous permet de faire apparaissent.



Remarquez ici que nous sommes dans l'onglet « Police », mais que d'autres options sont disponibles.

Arrière-plan : un arrière-plan derrière vos lettres ?

Bloc : permet de modifier les blocs de textes : espace entre les mots, entre les lettres, justification, etc.

Bordure : un petit encadré ?

Boîte : créer des zones personnalisées (div) et les positionner correctement

Liste : des puces personnalisées ?

Positionnement : marge, visibilité...

Extensions : un nouveau curseur ? des effets de transparences ?

Ceci démontre que la feuille de styles permet des options beaucoup plus grandes que le HTML. En soi, c'est davantage d'éléments à apprendre et nous verrons le fonctionnement des CSS sous peu.

Ce qui est important de comprendre, c'est qu'en modifiant un style, tous les éléments de la page utilisant ce style se modifieront.

Très utile pour modifier un style rapidement sans toucher à son contenu !

Actuellement, le problème, c'est de pouvoir modifier les éléments de toutes les pages. Mais il existe deux solutions à ce problème :

1. un modèle
2. une feuille de styles externe

Dreamweaver

Les modèles

Qu'est-ce qu'un modèle ? C'est un fichier qui contient tous les éléments de base d'une page Web. Par exemple, vous avez un logo, un titre, un menu, un type de police, etc. qui doivent réapparaître dans toutes vos pages : le modèle est créé pour ce type de tâche.

Vous pourriez, d'abord, faire une page Web avec tous les éléments mis en place et enregistrez votre page sous le nom modele.htm et enregistrer ce fichier à la création de chaque nouveau fichier. S'il advenait que la couleur de votre menu ou la police de caractère ait à se modifier, il vous faudrait reprendre tous les fichiers, un par un, afin d'en faire les modifications. Cela est long et inutile.

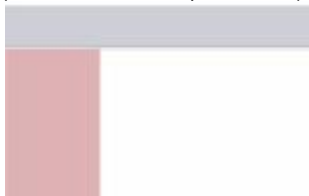
Dreamweaver permet d'enregistrer un fichier nommé **template.dwt** (et non htm ou html) duquel tous vos fichiers peuvent être créé. Si vous modifiez le fichier maître, tous les autres fichiers seront modifiés automatiquement. Cela sauve un temps considérable lorsqu'un client décide de changer l'esthétique de son site.

Note : lorsqu'une image apparaît sur toutes vos pages, elle n'est pas téléchargée à chaque page, elle est dans la mémoire « cache » de l'ordinateur et s'affiche aussitôt.



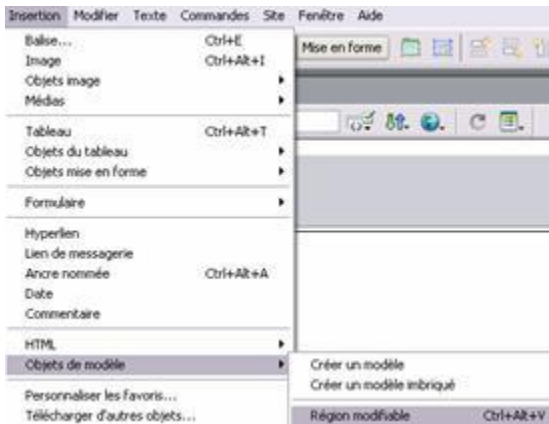
Créer un modèle en 10 étapes

1. Dreamweaver a besoin de savoir où se trouvent vos fichiers afin de pouvoir les modifier par la suite. Il vous faut donc définir votre site avant de créer votre modèle. Pour ce faire, allez dans la fenêtre « fichiers » et choisir « gérer les sites ». Créez un nouveau site en appuyant sur le bouton « nouveau ». Suivre les étapes...
2. Une fois le site défini, créez une nouvelle page et concevez tous les éléments visuels de votre page (sans texte). Néanmoins, concevez les endroits où apparaîtront vos titres, vos textes, etc. Tous les éléments qui doivent se répéter d'une page à l'autre (menu, fond d'écran, polices, etc.) doivent être ajouté au modèle.



Enregistrez alors votre page en tant que modèle. Fichier > enregistrer comme modèle.

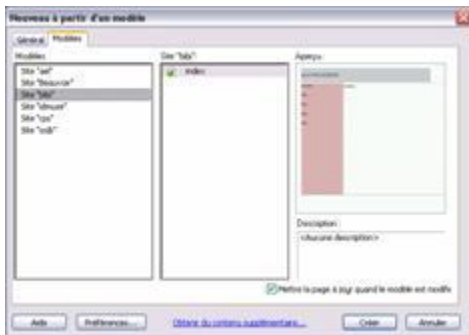
Visuellement, vous verrez que le modèle est enregistré (mention « Modèle » et fichier de type .dwt)



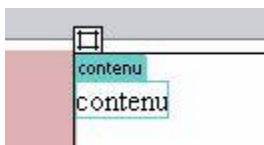
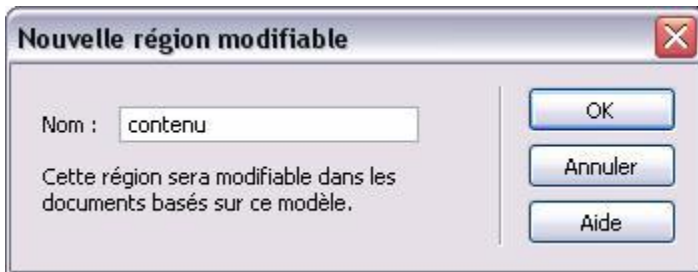
Une fois le modèle réalisé, il faut déterminer les champs texte. Positionnez votre curseur de souris à l'endroit où apparaîtra le titre de la page et passez via le menu insertion > objets de modèle > région modifiable.

Vous pouvez ajouter autant de régions modifiables que nécessaire.

Les régions modifiables sont des éléments qui se modifient à chaque page (insertion du contenu par exemple).



Lorsqu'une région modifiable est créée, on vous demande un nom représentatif de cette région (ex : contenu, titre, notes, images).

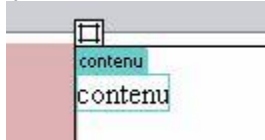


Une rubrique ayant comme titre et comme contenu le nom choisi apparaît à l'endroit sélectionné au départ.

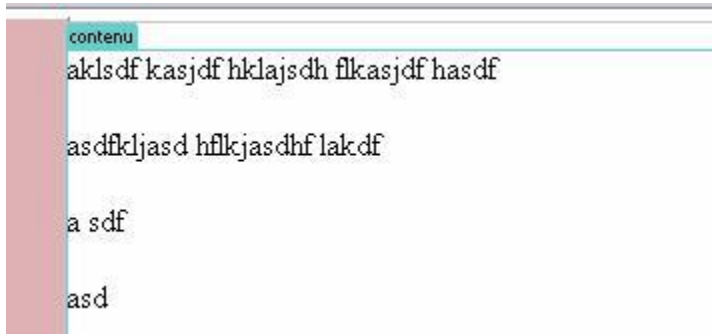
Enregistrez votre modèle et fermez la page. Restez dans Dreamweaver. Il vous demandera s'il doit mettre les fichiers à jour. Cliquez sur « oui », mais cela importe peu car vous n'avez aucun fichier lié à ce modèle.

6. Créez une nouvelle page à partir du modèle : fichier > nouveau et choisir l'onglet « modèle ». Choisissez votre modèle en cliquant sur le nom que vous lui avez donné et une page html où rien ne peut être modifié sauf la région modifiable.

7. Ajoutez votre contenu dans la région modifiable. Remarquez qu'aucun autre élément n'est modifiable.



Vous pouvez ajouter divers éléments : textes, tableaux, images, liens, etc. comme une véritable page. Le seul changement est que seul la région modifiable est accessible.



Enregistrez votre page lorsqu'elle est terminée.

8. Créez deux ou trois pages à partir de votre modèle et fermez les pages web générées. Ouvrez de nouveau votre modèle (fichier template.dwt dans le dossier « templates ») et modifiez-le.
Modifiez quelques éléments, ajoutez les liens à votre menu et effectuez la mise à jour de tous vos fichiers en enregistrant votre page (cela se fait automatiquement). Vous pouvez également vous assurer de la mise à jour des fichiers en allant dans le menu : **modifier > modèle > mettre à jour les pages...**
Assurez-vous que toutes les pages utilisant le modèle sont fermées.
Toutes les pages créées à partir du modèle se modifieront automatiquement.
9. Pour appliquer votre modèle à une page déjà existante, ouvrez la page, allez dans le menu **modifier > modèle > appliquer le modèle à la page**.
10. Vous devez **définir votre site** chaque fois que vous fermez Dreamweaver afin que le logiciel se souvienne de l'emplacement de vos pages et qu'il retrouve le modèle. Autrement, vos pages ne seront plus liées au modèle. Par contre, cette méthode vous permet de modifier votre site en ne modifiant qu'une seule page. Il s'agit d'une bonne alternative aux cadres !!!